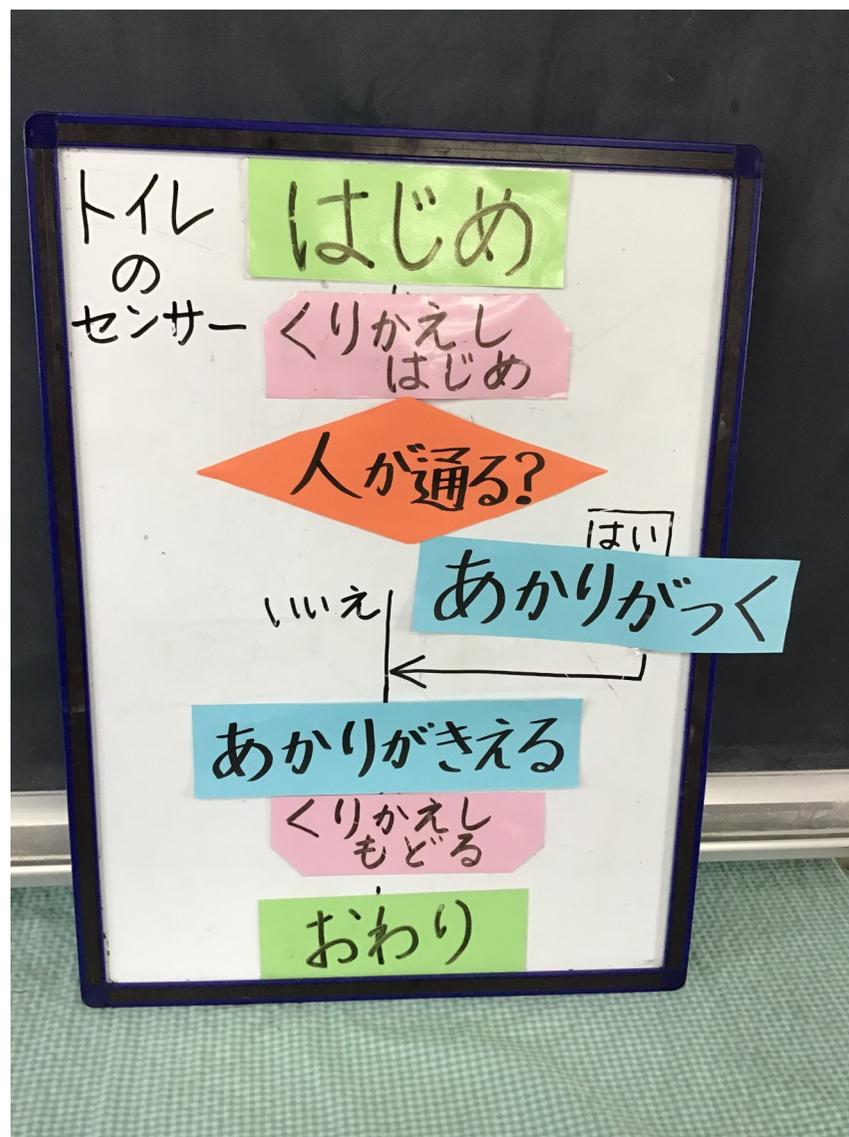


# アンプラグドについて (指導者用)

フローチャート

# フローチャートとは



フローチャートとは、順番に処理をする「順次」、  
1つの処理を回数や条件を満たすまで繰り返す「反  
復」、条件によって選択する「分岐」という3種類の  
命令を使って作る行動の流れの図のこと。

今回作成したそれぞれのカードは、色や形が違ふこ  
とで、視覚的に使いやすいつくりになっている。

また、カードは透明のブックカバーをつけており、  
何度も書き直しができるようになっている。さらに、  
ホワイトボードに貼れるようにしたことで、簡単に並  
び替えられるようになっており、子どもたちの試行錯  
誤につながるツールとなっている。

併せて読む絵本

# ルビィのぼうけん



ルビィのぼうけんは、プログラミングに必要な考え方に触れることができる絵本で、物語仕立てになっているので、子どもたちにも非常に読みやすい絵本になっている。

絵本の後半は“自分でやってみよう”という練習問題へと続いているので、物語を読み、プログラミングの考え方を理解したあとにスムーズに移行できるようになっている。

# アルゴリズムえほん



プログラミングの土台である「アルゴリズム」について、ストーリーで理解できる絵本になっている。巻末には、指導者向けの解説ページがあるため、参考になる。

また3巻では、実際にフローチャートを用いて問題を解決するストーリーとなっており、先ほど紹介した、フローチャートを用いた活動にスムーズに入ることができる。

※アルゴリズム…目的をかなえるための方法のこと。